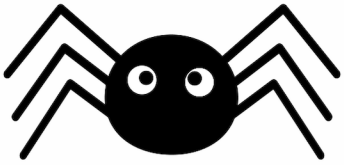
1. Knip langs de aangegeven lijnen
2. Vouw langs de gestippelde lijnen

Klim als een



Spin

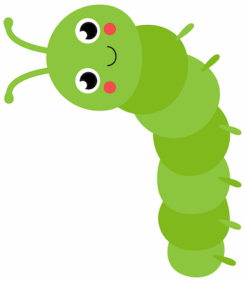
Sprinkhaan

Spring als een

Vlieg als een

Bij

Wiebel als een



Rups

Marcheer als een

Mier

Kruip als een

Slak